

## ПИФЕРНЫЕ ОСНОВАНИЯ ДОЛГОЖИТЕЛЬНОСТИ\*

Г.П. ЮРЬЕВ

### Введение

Вопросы осознанного долгожительства достаточно актуальны для многих людей. Давно известно, что не только человек, но и животные знают о приближении смерти и по-разному реализуют свой финальный аккорд. Также давно известно о том, что каждый человек сам себе определяет продолжительность жизни. Речь, конечно же, идет о естественной смерти от старости и ни в коем случае не относится к смерти от природных и техногенных катастроф, аварий, разбойных нападений и т.п. Традиционно люди связывают предполагаемую длительность своей жизни с числом прожитых лет своих предков, чаще всего родителей. Известно также, что судьба личности проходит через сложные психологические периоды достижения возраста смерти своей матери и своего отца, а сам человек не задумывается при этом о своей телесной и социальной непохожести с ними, и о том, что каждый из нас может жить и живет только по своему уникальному сценарию. Об этих известных фактах, но несколько по-иному воспринимаемых с теоретических позиций виртуалистики, пойдет речь в статье.

Тему обсуждения можно сформулировать так: происхождение и способы функционирования тех внутренних структур человека, которые составляют программу долгожительства, и реализуют этот жизненный сценарий.

### Пикто-феромонное поведение человека

В одном из номеров журнала «Философские науки»<sup>1</sup> автор предложил вниманию читателя теоретическое обоснование и три описания практического использования концепции *трилемматических миров*<sup>2</sup> в парадигме виртуалистики. Виртуал – это образ, обладающий собственной час-

---

\* Статья подготовлена в рамках проекта РФФИ «Лабораторное социально-психофизиологическое и антропологическое исследование личности в контактной социальной группе (к разработке объективных методов гуманитарной экспертизы)», № 07-06-12029-офи РФФИ.

тью общей телесности. *Триалектика* объясняет структурную однотипность виртуальных каркасов как уникальных «кристаллов» индивидуальной и общественной жизни людей, определяющих их ролевое поведение, которое одновременно объединяет и дифференцирует социум в соответствии с философскими категориями общего и частного.

Обратимся к содержанию и поведению микроструктур в этом общем с филогенетических позиций. Для объяснения скрытых закономерностей человеческого бытия можно воспользоваться аналогией из области естественных наук. Это феромонное поведение насекомых и модное коммерческое направление в производстве обонятельных аттрактантов. Явная польза от рекламных акций специфических духов проявилась в том, что современные люди вне зависимости от пола и образования хорошо воспринимают теорию *никтоферомонного* поведения и долгожительства человека<sup>3</sup>.

Объяснение нового подхода начну с начального этапа практического обучения самосценированию долгожительства. В процессе диагностики с помощью авторского фломастерного теста испытуемому предлагается придумать, нарисовать и назвать несуществующее животное и его антипода. Сам тест известен давно, но трилемматическое и философское наполнение его является оригинальной методикой. При кажущейся экстравагантности предложения испытуемые всегда что-то рисуют на листе белой бумаги, а затем придумывают своим виртуальным агентам имена. Далее аналитик обращает внимание тестируемого человека на то, что только что состоялся акт рождения, на свет появилось нечто, имеющее размерность и образ-форму в цвете, т.е. собственную телесность, а также собственное имя и ролевую функцию в соответствии со своим смыслом и предназначением. Появилось документальное свидетельство чего-то, проживающего внутри виртуального человека и неожиданно для него самого появившегося на белый свет. При всей как бы абстрактности «новорожденных» всегда имеется четкая смысловая связь символических «микровиртуалов» с реальными событиями в жизни испытуемого.

Микроструктурная единица индивидуума получила название *пифер*, сокращенное имя из двух слагаемых: пик-

то (писанный красками, рисованный) и феромон (аттрактор). Наполним имя содержанием. Индивидуум всегда что-то и кого-то «рисует» внутри себя с использованием индивидуального спектра цвето-ассоциативной палитры, и это автоматическое творчество носит либо привлекательный, либо отталкивающий, либо нейтральный характер бытия. Так мы все устроены: внутри каждого из нас проживают тысячи и тысячи образов (микровиртуалов) живых и умерших людей, пейзажи и события, абстрактные формулы, буквы, слова, фразы и т.п. и т.д. В отличие от формальных (техногенных, неживых) виртуальных агентов – внешних материальных порождений профессиональной деятельности людей, например, компьютерных структур, – пиферы функционируют как живые виртуальные агенты внутренней жизни человека, как интегральные «сгустки» компонентов смысло-эмоциональных, информационных, биологических и физико-химических процессов индивида. При множественной ролевой специализации все пиферы обладают одним объединяющим их свойством: они **однородны** (к одного рода и племени), т.е. порождены из одного начала внутри уникального индивидуума. Это исключительно его родные «дети», которые взаимодействуют между собой на правах «законнорожденных» отпрысков по правилам феромонного поведения – *интрафору́ма, пиферных коммуникаций*, – рассмотрим их.

Вначале кратко напомним о феромонах и обосную допустимость переноса принципов феромонного поведения на формирование поведения человека в социуме. В культуре всех народов существуют устойчивые мифы о тождественности поведения человека и некоторых представителей фауны. Этологи, главным образом занимающиеся генетически обусловленными (наследственными) компонентами поведения животных, птиц, насекомых и эволюцией их поведения, – дают основания для серьезного сопоставления способов устойчивой организации некоторых поведенческих отношений между людьми с аналогичными устойчивыми коммуникациями в самоорганизованных сообществах насекомых, в частности пчел и муравьев.

Выяснилось, что принцип инстинктивности поведения объясняет лишь небольшую часть устойчивых поведенчес-

ких паттернов у этих насекомых. Деятельность муравьиной семьи поражает целенаправленностью. При изучении муравьев бросается в глаза явное несоответствие между высоким «интеллектуальным уровнем» функционирования муравейника в целом и микроскопическими размерами нервной системы индивида. Муравьи живут на Земле более 200 миллионов лет, но не утратили приспособительной динамики и быстро, и прочно вживаются в принципиально новые условия обитания. Основатель современной американской мирмекологии Уилер (W.M. Wheeler, 1865 – 1937) утверждал, что муравейник является единым организмом, и его надо рассматривать как целостный субъект естественного отбора. Он находил глубокую аналогию между специализацией муравьев в муравейнике и специализацией клеток многоклеточного организма. В каждом муравейнике живет от ста тысяч до миллиона насекомых, которые составляют одну семью. Муравьиная семья имеет строгую внутреннюю структуру с четко установленными ролями каждого муравья, которые могут меняться с его возрастом, а могут быть постоянными. Организационная структура муравейника позволяет гибко реагировать на любое возмущение и выполнять все требующиеся работы, оперативно привлекая для их выполнения необходимые трудовые ресурсы.

Установлено, что чудо регуляции поведения муравьев и пчел вполне объяснимо с позиций теории феромонного поведения насекомых как принципа регуляции динамически изменяющихся, взаимосвязанных и **однородных** сущностей. Феромоны, что переводится с древнегреческого как переносчики возбуждения, – это эволюционно сложившиеся природные физико-химические композиции веществ, влияющие на гормональную систему всех членов семьи, их физиологическое состояние и поведение. Последнее особенно важно: поведение насекомых – это система необычайно гибких инстинктов, генетически, тем не менее, жестко закрепленных.

Исследования показали, что появление муравьиных тропинок обусловлено выделением особых пахучих веществ-сигнализаторов – феромонов. Помечая этим веществом свои пути, муравьи дают знать сородичам по муравейнику об уже проложенных маршрутах. В экспериментах

выяснилось, что муравьи выбирают короткий путь к пище не в результате каких-либо навигационных способностей, а просто потому, что по короткому пути шли к пище и возвращались обратно гораздо больше муравьев, чем по длинному. Большое количество означает большую концентрацию феромона, большую привлекательность именно этого пути, и это конкретный переход количества в качество.

Также установлено, что одни феромоны запускают определенную поведенческую реакцию, в том числе и сексуальную, другие меняют физиологическое состояние особи, третьи оповещают об опасности, четвертые — о кратчайшем пути к пище. Более того, используя феромонную мимикрию, насекомое может выдавать себя не за того, кем оно является на самом деле, т.е. способно «лгать». Такие ложные феромонные сигналы получили название «вещества пропаганды», а феромонный миметизм широко используется некоторыми видами насекомых, в частности, социальными паразитами<sup>4</sup>. Следует отметить особое условие для феромонного поведения коммуникативных агентов — это их **однородность**, ключевое положение теории и основание для понимания принципа пикто-феромонных коммуникаций внутри человека. Например, муравьи одного муравейника относятся к муравьям из другого муравейника как к чужим особям, которых можно прогнать, а можно и принять в свою семью после совершения определенной процедуры знакомства.

В настоящее время принципы феромонной регуляции виртуальных (интеллектуальных, педагогических, интерфейсных и т.п.) агентов используют для построения телекоммуникационных, экспертных, обучающих и других электронных самоорганизующихся систем, а сами сигналы, остающиеся в цифровой среде ЭВМ после контакта коммуникативных элементов получили название виртуальных феромонов<sup>5</sup>. На этом принципе основана заявка на метод предсказания будущего. В патентной заявке описывается «метод прогнозирования поведения программных агентов в моделируемых условиях», каковой «включает моделирование множества программных агентов, олицетворяющих объекты, подлежащие анализу, в том числе, возможно, человеческих существ».

Используя совокупность параметров, определяющих поведение формальных виртуальных агентов, математически определяется внутреннее состояние как минимум одного из таких агентов на основе его поведения в моделируемой ситуации. Тем самым прогнозируется наиболее вероятное поведение символического агента на основе целиком и исключительно его внутреннего состояния. «В наиболее предпочтительной форме моделируемая среда основывается на цифровой феромонной структуре», — указывается в заявке. Моделируемая среда изначально включает в себя информацию о зонах опасности, когнитивный анализ верований, желаний и намерений виртуального агента, модель его эмоционального состояния и склонностей, и динамику его взаимоотношений с окружающим миром. Исходя из того, как будет действовать агент в этой среде, по мнению разработчиков, можно определить его внутреннее состояние, и предсказать будущие шаги<sup>6</sup>. У этого диагностического метода, возможно, будет хорошая судьба.

Одновременно следует отметить, что люди прекратили использовать феромоны по их прямому назначению из-за развития цветового зрения. Ученые-генетики полагают, что развитие цветового зрения привело к тому, что приматы, обитавшие в восточном полушарии, и появившиеся затем вследствие их развития люди утратили способность распознавать феромоны. Сигнальная система, основанная на зрении, имеет преимущества по сравнению с системой, основанной на феромонах, поскольку цвета можно видеть на расстоянии, в то время как феромоны могут быть распознаны только на близкой дистанции, говорят исследователи<sup>7</sup>.

Это второе ключевое положение для теории пикто-феромонного поведения человека: замена молекулярных агентов (феромонов) на их образные корреляты (пиферы) увеличила коммуникативные и связанные с ними возможности интеллектуального развития высших приматов и людей.

На основании литературных источников можно сделать следующие выводы:

- теория феромонного поведения адекватно объясняет сложное поведение динамически изменяющихся, взаимосвязанных и **однородных** индивидов (агентов)

в биосоциальных системах, управляемых виртуальным разумом этого сообщества;

- эффективность технических информационных систем, построенных на основе феромонного поведения, достоверно выше, чем управляемых централизованно;
- разные формы ролевого поведения формальных виртуальных агентов в мультиагентной среде используются в самых разных областях человеческой деятельности;
- ученые предлагают использовать поведение формальных виртуальных агентов в цифровой феромонной среде для моделирования и предсказания поведения человека в реальной жизни;
- цветовое зрение привело к эволюционной замене природных феромонов и феромонных коммуникаций на более эффективный по скорости решения актуальных задач способ цвето-ассоциативной классификации. Ранжирование внешних живых и неживых агентов осуществляется по принципу внутреннего феромоноподобного взаимодействия их виртуальных пикто-аналогов.

Общий вывод таков: **однородные** агенты могут организовывать свое поведение, используя весь арсенал способов регуляции отношений внутри и вне конкретного сообщества. С филогенетических позиций вполне обосновано то, что принципы феромонного поведения позволяют создать адекватное теоретическое описание поведения человека. Попробуем развить этот тезис применительно к понятию живых виртуальных агентов человека, получивших имя «пикто-феромон», или «пифер». По аналогии с распространенной терминологией внутренний агент получил и другое название: «интроспективный агент», или *интрагент*.

Интрагент — это конкретный образ кого-то или чего-то, т.е. образ какой-то самопорожденной части внутри индивидуальной картины мира. Точнее — субстанциональное отражение порождения, получившее статус интрагента.

Метафорически интрагент как бы подобен муравью и компьютерному виртуальному агенту по следующим принципиальным критериям:

- все они являются **однородными** агентами общей системы;
- все они относительно автономны внутри этой же системы;
- все они образуют специализированные сообщества — кланы, которые делегируют им свои функции;
- все они могут самостоятельно контактировать с другими интрагентами внутри этой же системы.

Рассмотрим некоторые свойства интрагентов (пиферов).

Интрагент обладает ограниченной телесностью и специфическими признаками, по которым его можно отнести к определенному клану по виду деятельности. Интрагент имеет свойства живого существа, в частности, границы своей телесности и внутри индивидуую автономность, которая позволяет ему осуществлять межклановые и внутри клановые коммуникации. Интрагент обладает и оперирует набором психофизиологических модальностей: он видит, слышит, обоняет, осязает, чувствует, действует. Он говорит — это внутренняя речь индивидуума. Он социален и способен к этической оценке себя и других интрагентов. Он действует, и это модели как фантастических, так и вполне реальных действий. В отличие от своего родителя (самого человека) интрагент обладает рядом несомненных преимуществ, например, он может говорить и делать все то, что считает нужным, даже то, что недостижимо и неуместно в привычной социальной жизни человека.

Интрагенты могут иметь свойства другого автономно-го индивидуума или предмета с разной степенью достоверности — его некое подобие соответствия или полное соответствие. Например, абстрактная формула химического соединения или математического действия является полноправным пифером внутри своего клана «точное знание».

Интрагенты имеют ведущую модальность, осуществляющую межпиферные коммуникации, классифицируются по принадлежности к ролевой деятельности, по активности, по ведущей модальности, по стратегической и тактической значимости, по внешним коммуникациям, по роли в интрафоруме и т.д. и т.п.

Межпиферные «браки» порождают новых «детей», это образы фантазий, целей, убеждений и предубеждений, аген-



тов «дня» и «ночи», и т.п., словом, весь бесконечный калейдоскоп человеческой жизни и, конечно же, *пиферов долгожительства и смерти*.

Самое главное, пожалуй, состоит в том, что в результате взаимодействий между интрагентами образуются «виртуальные тропы» разной степени «утоптанности» — это устойчивые и случайные образно-смысловые ассоциации. Психологи и психофизиологии установили: чем больше ассоциаций имеется у человека, тем более развит у него интеллект. Принцип образно-ассоциативного мышления по своей сути является способом феромоноподобной организации интуитивного и рационального поведения человека. Этот же принцип служит основанием для объективной диагностики структурных и функциональных связей между кланами разнопорядковых интрагентов с помощью фломастерного теста Юрьева и эгоскопии с возможностью экстраполяции полученных результатов на внешнюю деятельность и долголетие человека <sup>8</sup>.

Соединение фломастерного теста с эгоскопией позволяет вплотную приблизиться к детальной диагностике интрагентов человека и, соответственно, к пониманию его будущих поступков как аналогов феромоноподобных действий по моделям виртуальных цвето-ассоциативных «троп». В результате цветоэгоскопии можно, во-первых, достаточно подробно и достоверно диагностировать виртуальные компоненты феромоноподобной регуляции поведения и, во-вторых, проводить целенаправленную коррекцию долгожительства человека.

### **Пикто-феромонная причинность долгожительства человека**

Перейдем ко второй части статьи — долгожительству виртуальному и реальному.

Многие ученые занимались и занимаются проблемой долгожительства. Появились сообщения о том, что с обнаружением гена, отвечающего за долголетие клетки, проблема физического бессмертия человека почти что решена. С позиций системного подхода к развитию виртуального человека физическая смерть наступает после практической реализации социальным человеком своих основных и не

всегда осознаваемых целей. В движении к долголетию многими учеными значимое место отводится медитации, творческой и физической активности при максимальном сокращении разрушающих факторов, таких, как гиподинамия, переедание, алкоголь, табакокурение и т.п. Проводились исследования людей, длительно и регулярно занимающихся медитацией — их биологический возраст на 5 — 12 лет отставал от паспортного. То есть они были значительно моложе своих сверстников и дольше их жили. Известное долгожительство японцев связывается с их особым мировоззрением и образом жизни, наполненным философией и практикой дзэна.

Это то, что на поверхности. В глубине же действуют пиферы, которые на интуитивном уровне определяют друг с другом, сколько и как они будут жить. Это знание они берут из внешней жизни, в которой столько противоречивой и спекулятивной информации, что трудно бывает определиться с тем, что полезно и нужно, а что вредно и ненужно. Выбор более чем огромен: существует ровно столько рецептов, теорий, советов и рекомендаций на темы здоровья и долголетия, сколько специализированных пиферов действует у людей, которые проживают в данный момент на планете Земля. Вывод из этой естественно-безрадостной ситуации прост: стань родителем для себя, подружись с собой и своими пиферами, и управляй ими как малолетними и малолетними детьми.

В теме долгожительства есть еще один пласт и как бы идеал устремления — телесное и социальное бессмертие. Первое мы упускаем ввиду явной непрактичности, а второе рассмотрим подробнее. Тема виртуального бессмертия человека издревле и постоянно присутствует в интеллектуальной, культурной и духовной жизни общества, потому что сопряжена со смыслом жизни, с таинствами рождения и смерти, с феноменами непрерывности символической жизни героев и выдающихся людей на фоне безликости народных масс.

Вначале разведем понятия «жизнь» и «бессмертие»: первое включает в себя рождение и смерть тела, а второе — рождение и смерть имени. Любой человек, как участник исторического процесса живет столько, сколько имя и дела

его проживают в памяти потомков. Например, два бессмертных имени: Архимед и Герострат виртуально проживают в памяти поколений как социальные символы, порождающие индивидуальные пиферы полезных или разрушительных свершений.

Мотив социального бессмертия — чисто человеческое порождение общебиологического принципа выживания, — постепенно превратился в инструмент управления, в виртуальную реальность, приватизированную духовными и светскими лидерами, начиная с самых ранних цивилизаций. Неотъемлемое право каждого человека на историческое долгожительство стало привилегией для тех, кто возвысился над сородичами. Стремление приобщить себя к вечности, часто скрываемое под масками добродетелей, стало мощным стимулом для развития цивилизации.

Например, известны родовые корни, ветви и дела многих правителей, что-то создавших и разрушивших, кого-то победивших или кому-то проигравших. Герои исторических событий как немеркнущие символы архетипического сознания памяти поколений определяют содержание обучения и воспитания в качестве примеров для поощрения или наказания. А народ? — он безмолвствует.

Обратимся к любой существующей религии и обнаружим, что всегда известны ее отец и/или мать основатели, адепты и противники, святые и мученики за веру. Их имена и деяния бережно сохраняются в различных материальных носителях духовного бессмертия. Порой даже не просто имена, а деяния, связанные с их телесностью (мощами) и образующие общезначимые виртуалы. Имена же паствы безлики и безмолвны, потому что их — тьма, которой предложен, говоря современным юридическим языком, договор присоединения: живи по нашему уставу, плати положенное, и память о тебе пребудет в вечности.

Виртуальное бессмертие порождается пиферами, которые передаются другим поколениям на каких-то материальных носителях — формальных виртуальных агентах бессмертия. Последние являются предметом изучения *виртуальной генеалогии* — как системы такой высшей формы смысло-генетических связей поколений, в которой генетическая при-

надлежность (кто кого породил и степень родства) переплетается с выраженной принадлежностью к образам и делам значимых людей, не родственников по крови.

Виртуальное бессмертие можно рассматривать как высшую смысловую реальность жизни, основным признаком которой является бессрочное проживание индивидуальных пиферов в исторической памяти поколений. Это интеллектуальное, духовное, этическое, художественное и другое многогранное участие личности в трилемматических мирах потомков после завершения своего телесного пути.

Уникальность пиферов можно сохранить в форме цифрового портфолио. Фактически, это проявленные интрагенты, своеобразные «микромощи» личности, обладающие статусом достоверности. Современные информационные технологии позволяют воплотить в реальность мечты о справедливом виртуальном бессмертии «человека из народа». Для этого создана система некоммерческого партнерства индивидуальных и корпоративных владельцев интеллектуальной собственности для технологической и юридической организации публикаций, бессрочного хранения и конструирования виртуальных миров памяти поколений ([www.trilemma.ru](http://www.trilemma.ru)).

Выяснилось, что как только человек начинает предпринимать реальные действия для формирования пиферов своего виртуального бессмертия, у него резко снижается тревога относительно повседневных событий, улучшается психосоматическое здоровье и, что следует полагать, увеличивается реальная длительность жизни. Этот феномен отмечен многими специалистами, работающими в разных направлениях традиционной (альтернативной) медицины.

Практический опыт обучения самосценированию долгожительства позволяет обратить внимание на два аспекта возраста. Первый и самый болезненный вопрос связан со старостью: многие хотят жить долго, но мало кто хочет быть старым и немощным. Уместно напомнить, что у одних старость бывает красивой, у других – безобразной, и человек сам выбирает тот или иной вариант заключительных лет жизни. Вторая особенность связана с максимально длительной задержкой в каком-то одном или нескольких возраст-

ных периодах. Существует выражение: ... и годы не берут. Поэтому человеку предлагается определить наиболее продуктивный для себя возраст и включить его в свою программу. Идея долгожительства может быть обозначена в двух главных, основополагающих посылах, которые вы, уважаемый читатель, можете послать сами себе:

— Сколько лет я должен прожить.

— Какую память о себе я должен оставить другим.

Следует обязательно знать, что программа долгожительства создается с помощью другого человека — специалиста, практикующего в этой сфере. Сам человек, к сожалению, редко способен изменить себя сам, потому что логика «родных» пиферов заставляет человека жить так, как он жил при их рождении: они маленькие жесткие эгоисты. Так мы все устроены. Дерзайте!

#### Примечания

<sup>1</sup> Юрьев Г.П. Трилемматические миры // Философские науки. 2007. № 8.

<sup>2</sup> Курсивом помечены авторские термины и дефиниции (*Авт.*)

<sup>3</sup> Автор статьи сформулировал основные положения теории пиктоферомонного поведения человека в конце 2007 г. и с этого времени озвучивает их в публичных выступлениях и при индивидуальной работе методом «Трилемматическая аретей» (*Авт.*)

<sup>4</sup> Цит. по: [http://www.beekeeping.orc.ru/Arhiv/a2000/n500\\_24.htm/](http://www.beekeeping.orc.ru/Arhiv/a2000/n500_24.htm/)

<sup>5</sup> Цит. по: а) [http://www.portalus.ru/modules/computers/special/compdocs/cd15/off-line/pr/15/article\\_2.php.htm/](http://www.portalus.ru/modules/computers/special/compdocs/cd15/off-line/pr/15/article_2.php.htm/) б) [http://www.znanie-sila.ru/online/issue\\_874.html](http://www.znanie-sila.ru/online/issue_874.html); <http://eup.ru/Documents/2002-08-05/F166.asp/> в) <http://www.ito.su/2002/II/4/II-4-275.html/>

<sup>6</sup> Цит. по: United States Patent Application, 20070162405, Parunak H. Van Dyke; et al. July 12, 2007. Characterizing and predicting agents via multi-agent evolution.

<sup>7</sup> Цит. по: <http://www.medlinks.ru/article.php?sid=9749/>

<sup>8</sup> См.: Юрьев Г.П. Трилемматические миры // Философские науки. 2007. № 8.